

# SOUTĚŽNÍ ŘÁD

## SPORTOVNÍ DISCIPLINA: PODVODNÍ RAGBY

### §1 ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ

1. Svaz potápěčů České republiky (dále „SPČR“), jakožto spolek se širokou základnou členů, dbá na to, aby při realizaci soutěží v podvodním ragby v České republice, byla dodržována stanovená pravidla dle aktuálních dokumentů Světové potápěčské konfederace (dále jen „CMAS“).
2. Pověřeným orgánem pro organizaci soutěží, stanovování a aktualizaci pravidel v podvodním ragby v České republice je Sportovní komise podvodního ragby v České republice (dále „SK UWR CZ“).

### §2 PŮSOBNOST

1. Dle tohoto řádu se organizují soutěže podvodního ragby na území České republiky.
2. Práva a povinnosti účastníků v soutěžích v podvodním ragby, včetně jejich pobočných spolků, a podmínky těchto soutěží, se posuzují dle tohoto řádu.
3. Tento soutěžní řád (dále „řád“) se vztahuje na členy pobočných a zapsaných spolků Svazu potápěčů Čech a Svazu potápěčů Moravy a Slezska, kteří se účastní, případně organizují soutěže v podvodním ragby v České republice.
4. Soutěžní řád se vztahuje na všechny soutěže organizované SK UWR CZ nebo jejími pobočnými spolky, pokud tento řád nebo jiný předpis nestanoví jinak.

### §3 ORGANIZACE SOUTĚŽÍ

1. SK UWR CZ nebo její pobočné spolky organizují soutěže:
  - a. mistrovské
  - b. nemistrovské
2. Nejvyšší mistrovskou soutěží v ČR je Česká otevřená liga (dále CZ Liga).
3. Na „nemistrovské“ soutěže a přátelská utkání podle §20 tohoto řádu, organizované SK UWR CZ nebo jejími pobočnými spolky, se užijí ustanovení tohoto řádu přiměřeně.

### §4 SOUTĚŽNÍ ROČNÍK

1. Soutěžní ročník je časové období, v kterém se odehrávají soutěžní utkání dle aktuálních Pravidel CMAS uvedených na stránkách Světové potápěčské konfederace, schválený SK UWR CZ před začátkem příslušného soutěžního ročníku. Výjimky z pravidel a místní zvyklosti postihuje tento dokument (Soutěžní řád).
2. Soutěžní ročník jediné mistrovské soutěže (dále jen „CZ liga“) v podvodním ragby na území České republiky začíná v 1. září kalendářního roku a končí nejpozději 30. června bezprostředně následujícího kalendářního roku.
3. Ve výjimečných případech, kdy nelze soutěž dohrát důvodů vyšší moci, může být soutěžní ročník ukončen nebo změněn systém CZ ligy rozhodnutím SK UWR CZ a zveřejněním na webových stránkách [ww.uwr.cz](http://ww.uwr.cz)

### §5 ŘÍDÍCÍ ORGÁN SOUTĚŽE (CZ LIGA)

1. Řídící orgán soutěže SK UWR CZ organizuje a řídí příslušnou soutěž (CZ liga) a stanovuje práva a povinnosti pro její účastníky v souladu s tímto řádem.
2. Řídící orgán soutěže SK UWR CZ:
  - a. vydává vždy před začátkem soutěžního ročníku rozpis ligových kol a uveřejňuje je na webových stránkách [www.uwr.cz](http://www.uwr.cz)
  - b. deleguje pravomoci organizace ligového kola výkonnému organizačnímu výboru SK UWR CZ, který za tímto účelem zřizuje a hostitelé ligového kola (tj. klub podvodního ragby).

### §6 ROZPIS A DOKUMENTACE SOUTĚŽE (CZ LIGA)

1. Rozpis soutěže je uveřejněn na webových stránkách [www.uwr.cz](http://www.uwr.cz) a obsahuje termín a místo konání ligového kola.
2. Nejpozději měsíc před konáním ligového kola jsou zástupcům klubů podvodního ragby emailem zaslány propozice k danému ligovému kolu. Propozice obsahují:
  - a. název soutěže
  - b. datum a místo konání
  - c. jméno pořadatele a hostitele
  - d. časový rozvrh soutěže
  - e. rozměry hrací plochy
  - f. termín pro podání přihlášek
  - g. termín pro dodání soupisky hráčů
  - h. výše startovného
  - i. odkaz na platná pravidla dle CMAS
  - j. podmínky kauce
  - k. podmínky protestu
  - l. odpovědnost hráčů
  - m. možnosti stravování
3. Soupiska hráčů je doklad, který určuje příslušnost hráčů k registrovanému týmu soutěže (CZ Liga).
4. Na soupisku hráčů u českých klubů lze uvést pouze registrované členy SČP a SPMS.
5. Soupiska hráčů se vyhotovuje vždy k vyhlášenému ligovému kolu a to vždy nejpozději 3 dny před zahájením ligového kola.
6. Záznamem o průběhu utkání je Herní protokol. K vyplnění Herního protokolu poskytuje organizátor ligového kola rozhodčím utkání potřebné vybavení, zejména výpočetní techniku s internetovým připojením.
7. Herní protokol se pořizuje přímo ve specializované aplikaci elektronického informačního systému pro zpracování elektronického zápisu o utkání. Následně se tiskne a je podepsán rozhodčími utkání.
8. Skeny podepsaných herních protokolů jsou posléze ukládány v informačním systému.
9. Pokud technické nebo jiné podmínky nedovolují herního protokolu o utkání v elektronickém informačním systému, vyplní se tištěný formulář ručně a do

elektronického informačního systému bude převeden dodatečně organizátorem ligového kola, který odpovídá za doručení písemného zápisu o utkání organizačnímu výboru SK UWR CZ.

### §7 SYSTÉM MISTROVSKÉ SOUTĚŽE (CZ LIGA)

1. Všichni čeští hráči, kteří nastoupí na mistrovskou soutěž v podvodním ragby (CZ liga), musí být registrováni u SPČ nebo SPMS. Jednotlivé týmy mohou být složeny z hráčů různých klubů.
2. V 1. lize startuje 5 týmů, ostatní nahlášené týmy tvoří 2. ligu.
3. Pokud se daného kola účastní 12 a více týmů, v 1. lize startuje 6 týmů a ostatní týmy tvoří 2. ligu.
4. Každé kolo 1. a 2. ligy se hraje dle herního systému odpovídajícím celkovému počtu nasazených týmů v obou ligách.
5. V případě, že na ligovém kole chybí některý z týmů, posunují se pro nasazení do ligového kola všechny týmy o uvolněné místo dopředu.
6. V případě, že na daném ligovém kole ve 2. lize jsou přítomny pouze dva týmy, jsou automaticky zařazeny do 1. ligy. Všechna družstva pak hrají systémem „každý s každým“. Barážové utkání v tomto ligovém kole odpadá.
7. V případě, že na daném ligovém kole ve 2. lize jsou přítomny tři týmy, 2. liga zůstává. Ve 2. lize je nasazen dvoukolový herní systém „každý s každým“.

### §8 BARÁŽOVÁ UTKÁNÍ (CZ LIGA)

1. Na začátku každého ligového kola se hraje barážové utkání. Vítěz barážového zápasu startuje v 1. lize, poražený ve 2. lize.
2. Do barážového utkání nastupuje poslední tým 1. ligy s vítězem 2. ligy z předchozího ligového kola. V případě nepřítomnosti těchto týmů nastupují následující týmy dle výsledků předchozího ligového kola.
3. Bod 2, §8 platí též v případě startu nového ročníku ligy. Týmy jsou do 1. kola nového ročníku ligy nasazeny podle výsledků z posledního kola předcházejícího ročníku ligy.
4. Výsledek barážového utkání rozhoduje pouze o účasti obou týmů v 1. nebo ve 2. lize.
5. Góly vstřelené v barážovém zápase nelze započítávat týmům do celkového skóre hodnocení ligy.
6. Góly hráčů se nezapočítávají do celkového hodnocení střelců.
7. Barážový zápas se nezapočítává do systému vzájemných zápasů, stejně tak se nezapočítává vyloučení hráčů.
8. Týmy jsou do herních systémů nasazovány podle pořadí po předcházejícím ligovém kole následovně:

#### PŘEHLED ROZLOŽENÍ PŘI 8-11 TÝMECH:

|                |       |       |       |       |        |        |
|----------------|-------|-------|-------|-------|--------|--------|
| 1. Liga        | Tým 1 | Tým 2 | Tým 3 | Tým 4 | ---    |        |
| Barážový zápas | Tým 5 | Proti | Tým 6 | ---   | ---    |        |
| 2. Liga        | ---   | Tým 7 | Tým 8 | Tým 9 | Tým 10 | Tým 11 |

**PŘEHLED ROZLOŽENÍ PŘI 12ti A VÍCE TÝMECH:**

|                |       |              |       |        |        |        |
|----------------|-------|--------------|-------|--------|--------|--------|
| 1. Liga        | Tým 1 | Tým 2        | Tým 2 | Tým 4  | Tým 5  | ---    |
| Barážový zápas | Tým 6 | <i>proti</i> | Tým 7 | ---    | ---    | ---    |
| 2. Liga        | ---   | Tým 8        | Tým 9 | Tým 10 | Tým 11 | Tým 12 |

### §9 HRACÍ ČAS A DOBA VYLOUČENÍ (CZ LIGA)

1. V 1. a 2. lize je hrán vždy hrubý čas<sup>1</sup>.
2. Délka hracího času závisí na počtu nahlášených týmů. Minimální čas pro hru je 2x8 minut. Maximální čas pro hru činí 2x15 minut.
3. Time-out je stanoven na 1 minutu/tým/zápas.
4. Doba vyloučení je závislá na stanovené délce hracího času:
5. do 14ti minut hrubého času včetně – 1 minuta vyloučení
6. 15 minut hrubého času – 2 minuty vyloučení

### §10 HOSTOVÁNÍ (CZ LIGA)

1. Jednotlivé týmy mohou mít svůj „B tým“ za podmínek stejného názvu, rozlišený písmeny abecedně sestupně (B tým → C tým atd.).
2. Hostováním se rozumí dočasná účast hráče na činnosti jiného týmu.
3. Hostování je nutné nahlásit před začátkem daného ligového kola pořadateli ligového kola.
4. Hráči mají možnost hostovat u jiného týmu na **minimálně dvě po sobě jdoucí ligová kola** (počítají se dvě po sobě jdoucí kola bez ohledu na to, zda daný tým nebo daný hráč na ligovém kole nastoupil). Při porušení tohoto pravidla budou výsledky všech zápasů, kde byl nesprávně nastoupený hráč, kontumovány. Kontumační výsledek je 0:10.
5. Za dodržování tohoto pravidla je odpovědný vedoucí týmu, u kterého je hráč registrován.
6. Výjimku z bodu 4 § 10 mají hráči ve věkové kategoriích U15, U18 nebo U21 dle CMAS, kteří v rámci rozvoje svých herních dovedností a nabírání zkušeností mohou hostovat mezi týmy.
7. Výjimku z bodu 4) § 10 mají hráči, nastupující za týmy splňující bod bodu 1 § 10 Výjimka platí pouze mezi týmy se stejným názvem.
8. Během jednoho ligového kola může každý hráč nastupovat pouze za jeden tým.
9. Toto pravidlo kontroluje pořadatel ligového kola.
10. Výsledky všech zápasů, ve kterých hrál nesprávně nastoupený hráč, budou kontumovány kontumačním výsledkem 0:10.
11. Toto pravidlo platí i pro hráče „B, C... týmů“.

<sup>1</sup> Hrubý čas je čas evidovaný časomírou, který není přerušován. Hrací čas lze zastavit pouze na popud povrchového rozhodčího, který hodlá řešit nějaký přestupek s kapitány týmů, nebo problém s technikou a podobně.

### **§11 PŘESTUPY (CZ LIGA)**

1. Přestupem se rozumí zánik členství hráče v mateřském klubu a současný vznik členství hráče v novém klubu.
2. Přestupy uskutečňují hráči na základě vlastního uvážení k zabezpečení dalšího rozvoje své sportovní výkonnosti nebo na základě změny bydliště či studia na škole mimo trvalé bydliště; stejně tak jako hostování.
3. Při přestupu hráče může mateřský klub požadovat od nového klubu, kam hráč přestupuje, finanční odstupné na kompenzaci vynaložených nákladů na výchovu hráče. Může být vyžadováno, pouze pokud byl hráč členem mateřského klubu déle než 24 měsíců. Výše odstupného může být stanovena do částky 200 EUR za hráče.

### **§ 12 KONTUMACE VÝSLEDKU (CZ LIGA)**

1. Při nenastoupení týmu před začátkem hry je kontumační výsledek zápasu 10:0 v neprospěch nenastoupivšího týmu.
2. Při předčasném ukončení zápasu je kontumační výsledek zápasu 10:0 v neprospěch týmu, který zápas ukončil.

### **§13 PENALTOVÝ ROZSTŘEL (CZ LIGA)**

1. Pokud se hra v barážovém zápase, nebo v 1. a 2. lize nerozhodne v normálním hracím čase, pokračuje se dále penaltovým rozstřelem.
2. Penaltový rozstřel je jednokolový. Jedním kolem se rozumí platně (dle platných pravidel CMAS) provedený pokutový hod na každé straně. Pokud se o vítězi nerozhodne v prvním kole penaltového rozstřelu, dále se pokračuje po jednom kole až do vstřelení rozhodující branky.
3. Penaltový rozstřel začíná modrý tým útokem.
4. Žádný hráč nebude znovu útočit v penaltovém rozstřelu, dokud se nevystřídají všichni hráči v týmu. Pokud se v útočení vystřídají všichni hráči méně početného týmu, můžou začít znovu útočit i hráči více početného týmu.
5. Obránce/brankář se může měnit libovolně.
6. Hráč, který dostal během penaltového rozstřelu trest, se nemůže účastnit dvou následujících kol ani jako útočník, ani jako obránce (kolo, ve kterém dostal trest + dvě další kola).
7. V případě přerušení penaltového rozstřelu vinou bránícího hráče se trestný hod opakuje. Útočící tým může vystřídat útočícího hráče. Hráč, který byl vystřídán, může znovu útočit v některém z dalších kol.
8. V případě přerušení penaltového rozstřelu vinou útočícího hráče se trestný hod bere jako ubráněný.

### **§14 JURY/POROTA (CZ LIGA)**

1. V pětičlenné jury na příslušné ligové kolo má své zastoupení prvních pět nasazených týmů příslušného ligového kola.
2. Jury má následující pravomoci:

- a. v rámci platných pravidel CMAS a Soutěžního řádu zasahovat do řízení jednotlivých kol
- b. řešit protesty
- c. řešit situace neobsažené v mezinárodních pravidlech CMAS ani v tomto Soutěžním řádu
- d. Jury dál dává podněty k organizačnímu výboru SK UWR CZ.

### **§15 PROTESTY (CZ LIGA)**

1. Případné protesty podává vedoucí týmu písemně pořadateli ligového kola nebo jeho zástupcům nejpozději 20 minut po skončení zápasu se vkladem 1000 Kč / 50 EUR.
2. Do protestu je nutné zaznamenat přesný čas jeho podání.
3. Vedení protestu a jeho vyřešení vede pořadatel společně s jury záznam, který bude připojen k protokolu dané hry.
4. V případě neuznání protestu zůstává vklad pořadateli turnaje.

### **§16 KAUCE (CZ LIGA)**

1. Záloha na rozhodčí se vybírá před začátkem každého ligového kola a je stanovena částkou 1000 Kč / 50 EUR. Nenastoupení či pozdní nastoupení rozhodčího do určeného zápasu je pokutováno částkou 1000 Kč / 50 EUR.

### **§17 PRÁVA A POVINNOSTI ROZHODČÍCH (CZ LIGA)**

1. Rozhodčí mistrovské soutěže (CZ liga) se řídí Řádem rozhodčích podvodního ragby.
2. Základní podmínky práv a povinností pro CZ ligu jsou:
  - a. Dostavit se k danému zápasu včas tak, aby nedošlo k narušení chodu ligového kola.
  - b. Povrchový rozhodčí zahajuje hru. Pokud nejsou nachystáni oba podvodní rozhodčí, záleží na jeho domluvě s kapitány dotčených týmů, zda zahájí hru pouze s jedním podvodním rozhodčím.
  - c. Před zápasem povrchový rozhodčí kontroluje vybavení hráčů - ostré hrany na masce či ploutvích, bezpečně ostříhané nehty či zda kůže hráčů není mastná. Kontroluje provedení odstranění případných nedostatků.
  - d. Povrchový rozhodčí má právo hráče, který nesplňuje bod c) § 13, nepustit do hry.
  - e. Povrchový rozhodčí má právo při delším přerušení hry nebo při zdržování zastavit čas, případně ušlý čas nastavit dle vlastního uvážení.
  - f. Povrchový rozhodčí hlásí číslo hráče, který vstřelil gól či se provinil proti pravidlům, do herního protokolu.
  - g. Za správnost herního protokolu odpovídá povrchový rozhodčí.
  - h. Všichni rozhodčí a kapitáni potvrdí uvedením svého jména hůlkovým písmem a svým podpisem, že souhlasí s herním protokolem o daném zápase. Kapitáni se tímto podpisem vzdávají práva podat protest.
  - i. Povrchový rozhodčí svým podpisem herního protokolu zároveň potvrzuje čas ukončení hry (kvůli případným protestům).

- j. Pokud má klub v soutěži více týmů, rozhodčí z „A“ týmů může pískat i za další týmy, za podmínky že oba týmy nehrají ve stejné lize.

### §18 HODNOCENÍ VÝSLEDKŮ (CZ LIGA)

1. Za vítězství v ligovém zápasu ve skupinách získává vítězný tým 3 turnajové body, poražený tým nezískává žádný turnajový bod. Za nerozhodný výsledek získává každý z obou týmů 1 turnajový bod.
2. V případě nerozhodného výsledku v normálním hracím čase rozhodují o vítězi penaltové rozstřely, které následují bezprostředně po skončení zápasu. Penaltové rozstřely se provádí dle bodu 9. Za vítězství v penaltovém rozstřelu pak vítězný tým získává další 1 turnajový bod.
3. Konečné pořadí ve druhé lize je hodnoceno ligovými body. Vítězný tým 2. ligy, získává počet ligových bodů, rovnající se počtu zúčastněných týmů ve druhé lize daného ligového kola. Každé další družstvo v pořadí získá vždy o bod méně. Vítěz každého kola 2. ligy získá navíc ještě 1 prémiový ligový bod.
4. Konečné pořadí v první lize je hodnoceno ligovými body. Poslední tým získá o 1 ligový bod více než vítěz 2. ligy. Další týmy získávají vzestupně (dle konečné výsledkové listiny) vždy o 1 ligový bod více. Vítězný tým je bonifikován 1 prémiovým ligovým bodem navíc.

#### PŘÍKLAD:

|         |          |                           |
|---------|----------|---------------------------|
| 1. LIGA | 1. místo | 16 + 1 = 17 ligových bodů |
|         | 2. místo | 15 bodů                   |
|         | 3. místo | 14 bodů                   |
|         | 4. místo | 13 bodů                   |
|         | 5. místo | 12 bodů                   |
|         | 6. místo | 11 bodů                   |
| 2. LIGA | 1. místo | 9+1 = 10 ligových bodů    |
|         | 2. místo | 8 bodů                    |
|         | 3. místo | 7 bodů                    |
|         | 4. místo | 6 bodů                    |
|         | 5. místo | 5 bodů                    |
|         | 6. místo | 4 body                    |
|         | 7. místo | 3 body                    |
|         | 8. místo | 2 body                    |
|         | 9. místo | 1 bod                     |

5. Na posledním ligovém kole, na základě součtu ligových bodů získaných v jednotlivých kolech, je nejlépe umístěný český tým vyhlášen „Mistrem České republiky“ pro daný

- ročník s právem účasti na Championscup<sup>2</sup> v daném roce. Celkový vítěz 1. ligy získá na jeden rok putovní pohár vítěze „České otevřené ligy v podvodním ragby“.
6. Do celkového počtu vstřelených gólů se započítávají góly vstřelené jak v základní hrací době, tak i v penaltovém rozstřelu.

**PŘÍKLAD:**

Zápas mezi týmem (1) a týmem (2)

- ▶ Výsledné skóre v normální hrací době: 1:1
  - ▶ Výsledek skóre v penaltovém rozstřelu: 3:4
  
  - ▶ Turnajové body pro určení pořadí týmů v daném ligovém kole:
    - Tým 1: 1 turnajový bod (za remízu)
    - Tým 2: 1 turnajový bod (za remízu) + 1 turnajový bod (za vítězství v penaltovém rozstřelu)
  
  - ▶ Celkové skóre daného zápasu (počet gólů)
    - Tým 1: 4:5
    - Tým 2: 5:4
- pořadí v ligových kolech a o pořadí v celkovém hodnocení týmů v 1. a 2. lize rozhoduje:

7. Pořadí v ligových kolech a o pořadí v celkovém hodnocení týmů v 1. a 2. lize rozhoduje:
- a. Počet získaných turnajových / ligových bodů
  - b. Počet získaných turnajových bodů ze vzájemných utkání
  - c. Rozdíl branek ze vzájemných utkání
  - d. Větší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání
  - e. Rozdíl všech branek
  - f. Větší počet vstřelených branek
  - g. Penaltový rozstřel

## §19 STARTOVNÉ (CZ LIGA)

1. Jednotlivé týmy mohou zaplatit na prvním ligovém kole startovné na všechna kola ligy v daném ročníku. V případě neúčasti klubu na některém z ligových kol se zaplacená částka týmu nevrací.
2. Startovné bude stanoveno a oznámeno spolu s Propozicemi na první ligové kolo minimálně měsíc před prvním ligovým kolem, termíny jednotlivých ligových kol budou oznámeny na posledním ligovém kole předcházejícího ročníku.
3. Týmy, které se účastní jen jednotlivých ligových kol, zaplatí startovné na dané ligové kolo dle Propozic ligového kola (tzn. 100% přírážka na startovním vycházející na jednotlivé kolo). Startovné připadá pořadajícímu klubu (dále jen "Pořadatel ligového kola").

<sup>2</sup> Championscup je nejvyšší světovou klubovou soutěží v podvodním ragby a smí se jí účastnit tuzemský výherce CZ ligy.



4. Týmy „B“ (a další) které se účastní jednotlivých turnajů, zaplatí startovné na daný turnaj ve výši „celkové startovné/počet ligových kol“, tzn. poměrnou část celkového ročníkového startovného připadající na jedno kolo.
5. Pořadatel zasílá Propozice ligového kola minimálně měsíc před pořádáním daného ligového kola.

## §20 NEMISTROVSKÉ SOUTĚŽE

1. Na nemistrovské soutěže a přátelská utkání se nevztahují ustanovení o organizačních povinnostech členů SPČ a SPMS (SPČR) se zvláštními právy a povinnostmi, které se vztahují k elektronickému informačnímu systému.
2. Řídící orgán SK UWR CZ je oprávněn stanovit podrobnější podmínky organizace nemistrovských soutěží a přátelských utkání.
3. Organizátor nemistrovských soutěží a přátelských utkání je povinen zaslat propozice řídicímu orgánu soutěží, to je SK UWR CZ.
4. Nemistrovské soutěže a přátelská utkání řídí zpravidla rozhodčí s licencií národního rozhodčího licence I, II. ale i III třídy dle rozhodnutí organizátora nemistrovské soutěže.

## §21 ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

1. Tento Soutěžní řád byl schválen SK UWR CZ dne 12. 3. 2020 a nabývá účinnosti dnem 13. 3. 2020.
2. Soutěžní řád podvodního ragby v České republice platný od 13. 3. 2020 byl doplněn o nezbytné organizační a do systému začleňující paragrafy. Odsouhlasen dne 22. 9. 2022.